

Opis:

Skonstruowany przez biuro Bell Helicopter Textron. Prace nad śmigłowcem rozpoczęto w 1955 roku (był to rok zaakceptowania przez armię amerykańską nowego modelu – 204). Pierwszego oblotu prototypu o nazwie XH-40 dokonano 22 października 1956. Po udanym locie zbudowano kilka maszyn serii próbnej, nazwanej później YH-40. Po serii badań i testów śmigłowiec został przyjęty na wyposażenie armii USA. Śmigłowce pierwszej serii – wersja UH-1A (model 204) miały silnik o mocy 860 KM i mieściły 6 pasażerów. Do jednostek US Army maszyny te trafiały od 30 czerwca 1959 do marca 1961.



Dzień 1

Dziś takie organizacyjne podejście do modelu bo wzięłem instrukcję i sprawdziłem czy mam wszystkie farby i okazało się, że na 9 potencjalnych kolorów, mam tylko 3 :(

Więc czeka mnie wizyta w sklepie. Dodatkowo zauważyłem, że nie mam już żadnej białej farby oraz kończy mi się rozpuszczalnik. Jest weekend, więc może jedynie popatrzę w instrukcję i zdecyduję jak zacząć składać model.

Wybieram kolory "American Army"

Dzień 2

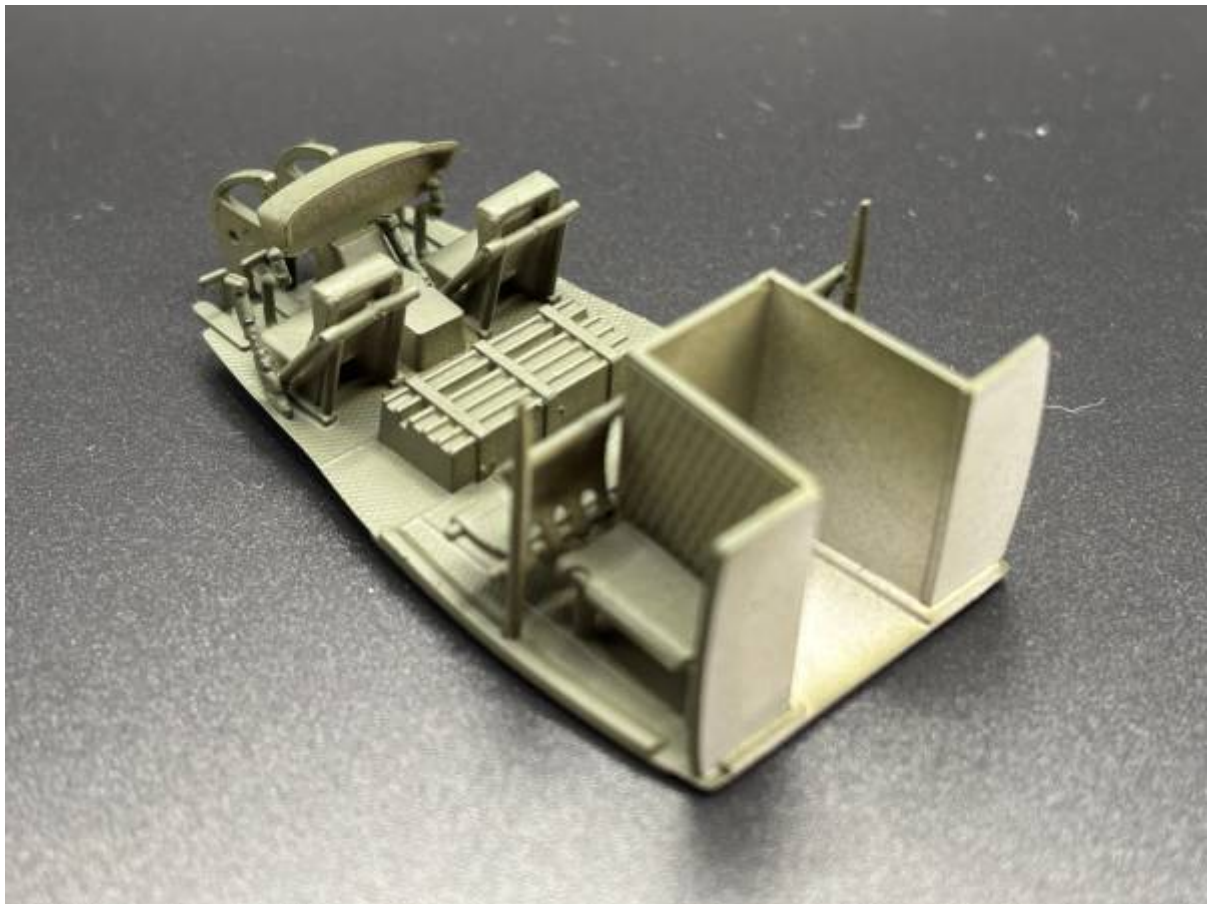
Dziś sklepiłem tylko skrzynię kabiny. Muszę sklejać w etapach i malować na bieżąco. Ładnie się sklepiło, jestem zadowolony. Pracowałem kilka godzin i postanowiłem pomalować podkładem. Przy okazji

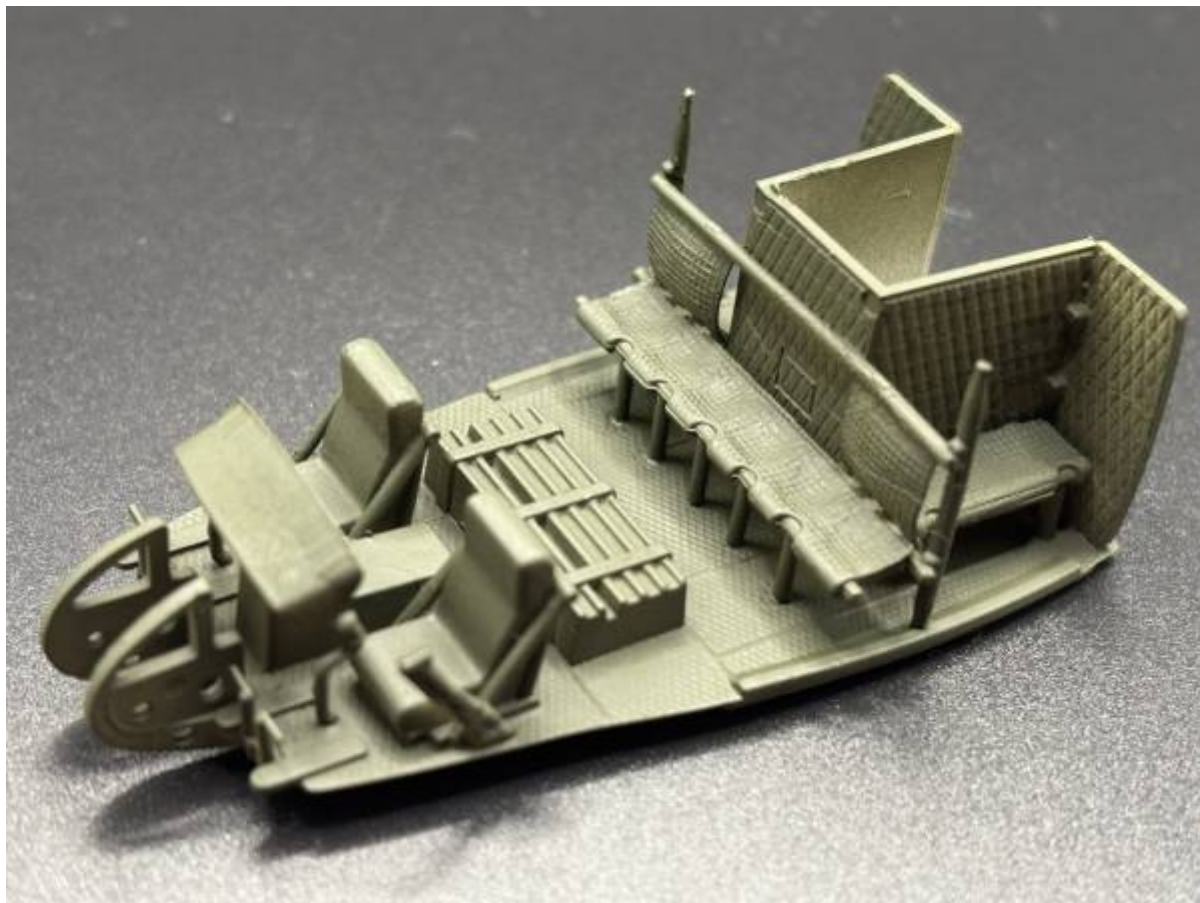
sprawdę czy kilka miesięcy wcześniej wyczyściłem dokładnie aerograf :D

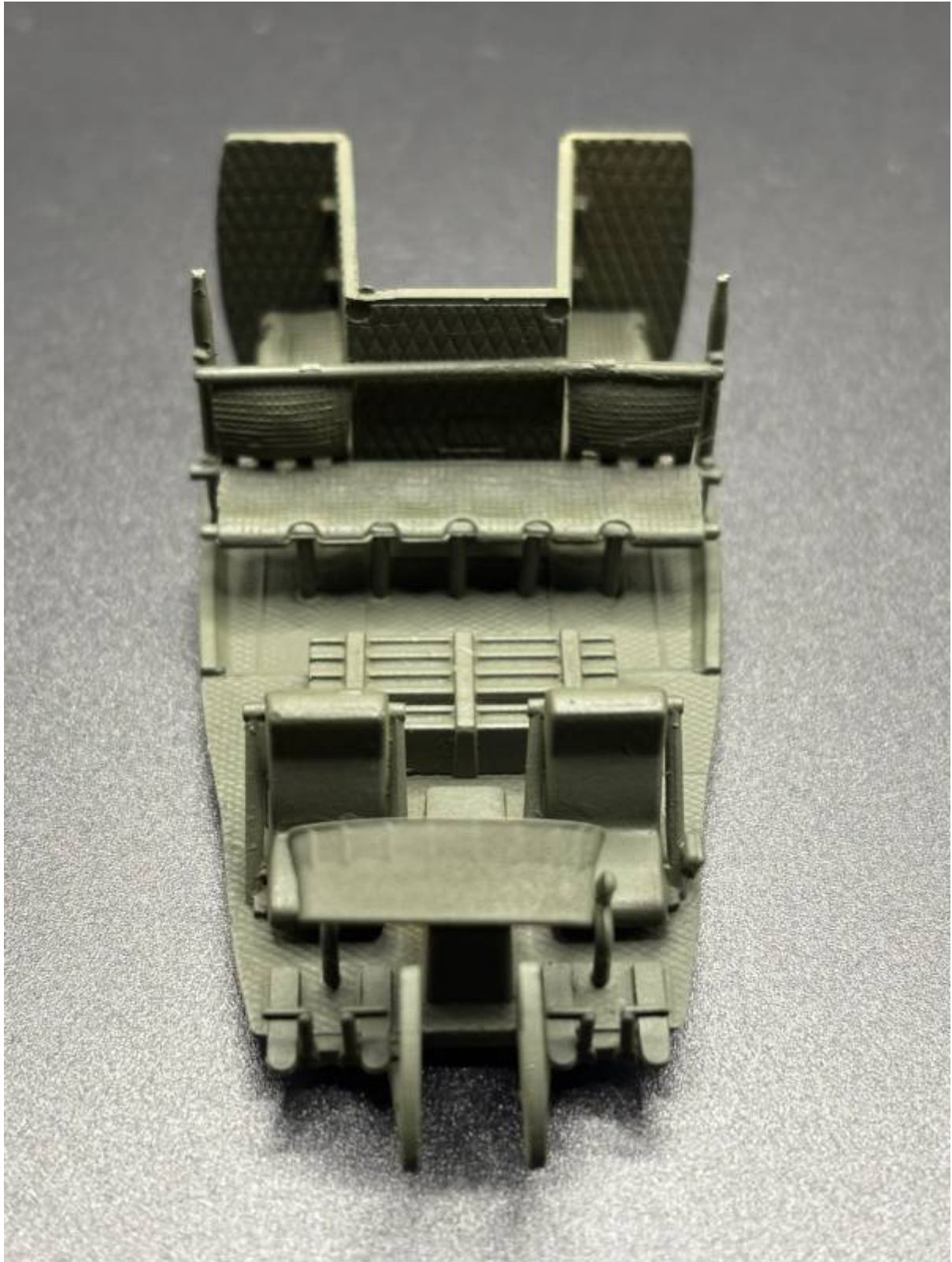
Po podłączeniu aerografu do kompresora i dopompowaniu ciśnienia do 2 ATM, zrobiłem próbę i okazało się, że wszystko działa poprawnie.

Następnie rozrobiłem primer 1:1 rozpuszczalnikiem i zacząłem kłaść farbę. Podkład pięknie pokrył całą kabinę. Zostawiłem na jeden dzień. Następnie umyłem aerograf.

kilka fotek







Dzień 3

Malowanie pędzelkiem wewnątrz kabinki. Potrzebuje farb:

- A XF20
- B XF1
- C XF16
- D XF62

E XF5

Patrząc w instrukcję będę malował w takiej samej kolejności w jakiej podają składać.

From:

<https://digitalhub.dedyn.io/info/> - **karcio**

Permanent link:

<https://digitalhub.dedyn.io/info/doku.php?id=bellud1d&rev=1752933011>

Last update: **2025/07/19 13:50**

